

LichessByTeam - Consignes pour les joueurs

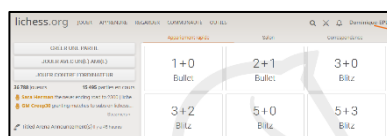
Rencontres par équipes sur Lichess avec appariements Suisse.

Consignes résumées

- IMPORTANT** : J'ai en permanence 2 fenêtres ouvertes dans mon navigateur :
 - Une fenêtre [LichessByTeam](#) où je me suis identifié comme joueur
 - Une fenêtre [Lichess](#) où je suis connecté avec l'identifiant *Lichess* que j'ai fourni à mon référent d'équipe. Attention, si tu as plusieurs compte Lichess, il faut utiliser le bon identifiant sinon ça ne marchera pas !
- Quand je dois jouer une partie :
 - Si je suis dans l'équipe 1 (mon nom s'affiche à gauche), je reste dans ma fenêtre *LichessByTeam*. Je clique sur le bouton vert sur le nom de mon adversaire pour le défier dans Lichess (voir 5 et 5 bis). Lorsque mon adversaire acceptera le défi, mon affichage basculera automatiquement dans la partie d'échecs.
 - Si je suis dans l'équipe 2 (mon nom s'affiche à droite), j'attends le défi lancé par mon adversaire dans ma fenêtre *Lichess* (voir 4 et 4 bis). Je l'accepte dès qu'il arrive. S'il n'arrive pas (il faut attendre au moins 2 min), je peux moi aussi lancer le défi en cliquant sur le bouton orange sur le nom de mon adversaire.

Consignes détaillées

- Je me connecte à [Lichess](#) avec le bon identifiant et je reste connecté jusqu'à la fin de la rencontre

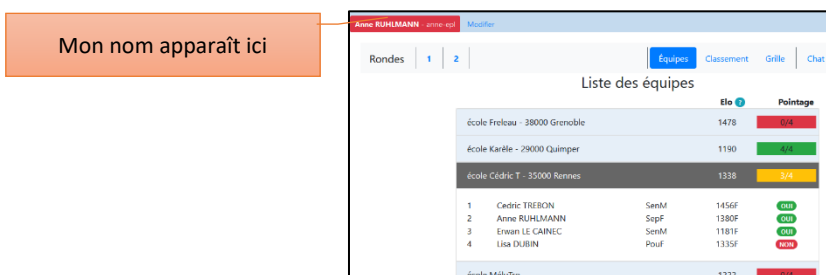


Mon identifiant est visible ici lorsque je suis connecté.

- Dans une autre fenêtre du navigateur j'ouvre le site [LichessByTeam](#), puis je clique sur ma compétition. Je me signale comme joueur en cliquant sur mon équipe puis sur mon nom.



- J'arrive sur la page des équipes avec un état du pointage. Dès qu'une ronde est prête, l'affichage bascule automatiquement et montre les appariements de la ronde à jouer



Mon nom apparaît ici

Lorsque l'arbitre publie un appariement, il s'affiche comme ci-dessous :

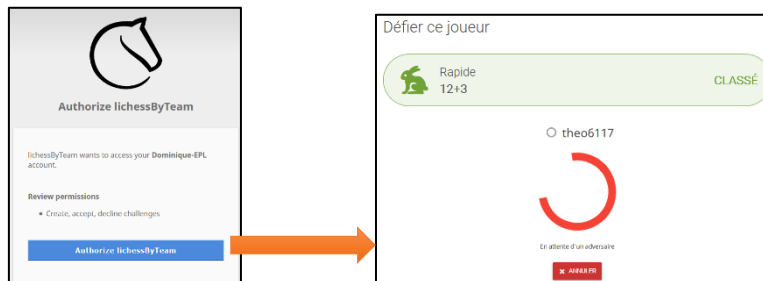
- Si je suis dans l'équipe 1.** Je suis Margot, c'est à moi d'inviter mon adversaire Théo : je clique sur le bouton vert pour lancer le défi (voir 5).
N.B. : cadence et couleurs sont configurés automatiquement

#	Pts 1	Équipe 1	Score	Équipe 2	Pts 2				
1	0	école Freleau - Grenoble (38000) - 340	2 - 1	école Alex - St-brieuc (22000) - 344	0				
1	U12M	1532F	Matthias FRELAU	B	1-0	N	Stephane LE DRO	1341F	SenM
2	U16F	1371F	Margot CATHERINOT	N	en attente	B	Theo LEVY	1376F	U14M
3	U14M	1530N	Paulin COLONNA D'ISTRIA	B	0-1	N	Jehan NOUVEL	1210F	U10M
4	SepM	1480F	Eric MARTIN	N	1-0	B	Jean-Marc LAFERTE	1272F	SepM

4 bis Si je suis dans l'équipe 2.
 Je suis Théo ; j'attends l'invitation de Margot dans ma page Lichess (voir 5 bis).
 Si je ne la vois pas au bout d'au moins 2 min, je pourrai cliquer sur le bouton orange pour lancer le défi à sa place.

#	Pts 1	Équipe 1	Score	Équipe 2	Pts 2
1	0	école Freleau - Grenoble (38000) - 340	2 - 1	école Alex - St-brieuc (22000) - 344	0
1	U12M 1532F	Matthias FRELAU B	1-0	Stephane LE DRO 1341F	SenM
2	U16F 1371F	Margot CATHERINOT N	en attente	Theo LEVY 1376F	U14M
3	U14M 1530N	Paulin COLONNA D'ISTRIA B	0-1	Jehan NOUVEL 1210F	U10M
4	SepM 1480F	Eric MARTIN N	1-0	Jean-Marc LAFERTE 1272F	SepM

5 J'autorise *LichessByTeam* à lancer le défi.
 Je bascule automatiquement dans la partie dès que mon adversaire accepte le défi.



5 bis Lorsqu'un défi m'est proposé, je le vois en haut à droite sur ma page Lichess.
 Je bascule automatiquement dans la partie dès que je l'accepte.

